



SCRATCH FÖR NYBÖRJARE | ÅK 4-6

Villkor och buggar | 5 av 7

Lektionen handlar om att lära sig göra villkor och ta bort buggar i programmeringsverktyget Scratch.

1

Villkor och buggar i Scratch

Titta på [filmen](#)¹ och följ instruktionerna i eget [Scratchprojekt](#)².



1 <https://www.youtube.com/watch?v=YqQ4IKXDns0>

2 <https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted>

2

Repetera det du gjort

Undersök Scratch

Gå till [Scratch¹](https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted) och undersök följande:

1. Vad är ett villkor?
2. Förklara vad som händer om programmet kör koden nedan.



3. Undersök tillsammans med en kompis hur man laddar upp nya ljud till en sprajt, testa att lägga till ljudet "whiz" (det ligger i kategorin: knäppt).
4. Vad är en bugg?
5. Varför behövs loopen "för alltid" för att det inte ska bli en bugg?

