



NOSA PÅ PROGRAMMERING | ÅK F-3

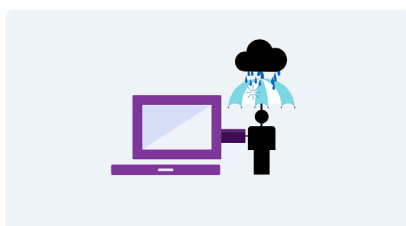
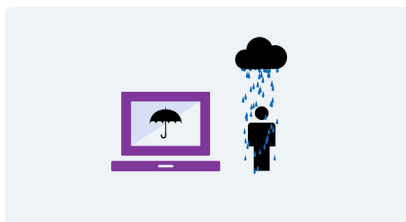
## Vad kan datorn?

Lektionen handlar om att datorer behöver information och data för att kunna utföra uppgifter.

1

### Fixa ett paraply!

Titta på klippet. Samtala tillsammans.



- Vad handlar klippet om?
- Vad gör datorn i klippet?
- Varför gör den så?
- Vems är datorn?
- Vad tror du att datorn hade gjort om det hade blivit snöstorm istället för regn? Förklara hur du tänker.
- Har du någon dator som hjälper dig med något? Ge exempel!
- Hur får man en dator att göra det man vill att den ska göra?
- Vad tror du att du skulle behöva göra för att få din dator att ge dig ett paraply?

## 2

## Sammanfatta

Berätta för varandra vad ni har pratat om i grupperna. Fundera tillsammans kring:

- Vilken information och data behöver datorn? Hjälp er lärare att komma på förslag på instruktioner och data som datorn i klippet måste ha för att kunna plocka fram ett paraply när det behövs.