



BÖRJA FÖRSTÅ LIVET PÅ NÄTET | ÅK F-3

Tänk säkert - låt ingen lura dig

Lektionen handlar om hur man kan bli lurad på nätet.

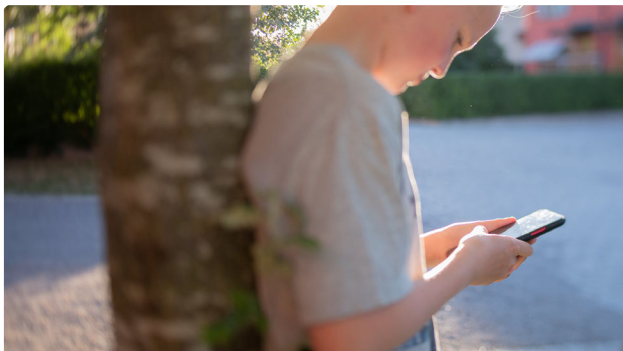
1 Vad betyder orden?

Förklara vad orden betyder.

- lurad
- bedrägeri
- betalkort
- credits (poäng, spelcredits, spelvaluta, spelpengar)
- digitala konton
- kontokort
- avatar

2 Gustav och mobilspelet

Läs eller lyssna på berättelsen om Gustav och samtala om frågorna.



Gustav sitter på sitt rum och spelar i mobilen. I köket bråkar mamma och pappa. Det gör de ofta nuförtiden. De bråkar om att mammas kontokort har blivit kapat flera gånger. Pappa tycker inte att mamma har koll på sitt kontokort. Gustav fattar inte riktigt det. Han vet att mamma har koll, hon har alla sina kontokort på samma ställe. Gustav hämtade ett i hennes väska och fotade det för bara ett par dagar sedan. Det har han gjort förut också. Fotografierna har Gustav skickat till en han har träffat på nätet som hjälper honom att köpa "credits", ett slags pengar, i spelet han spelar. Sina "spelcredits" använder Gustav för att köpa saker som hans avatar behöver för att kunna vinna den stora slutstriden. Gustav stoppar in sina airpods och blundar. Han är trött på att höra grälet. Det har ju inget med honom att göra!



Gustav och mobilspelet¹

- Stämmer det att grälet inte har med Gustav att göra? Vad tänker du?
- Vad är ett kontokort?
- Vet du vad siffrorna som står på ett kontokort är till för?
- Varför vill någon att Gustav ska skicka foton av mammans kontokort?
- Vad innebär det att ett kontokort blir kapat? Vad är det den som kapar kortet vill ha?
- Spelar du några spel där du behöver digital valuta för att kunna vara spela? Berätta hur du gör för att få tag på den valutan.
- Vilken slags information om dig eller din familj skulle du inte dela med någon du inte känner? Ge exempel och förklara hur du tänker!
- Har du blivit lurad någon gång? Berätta för varandra.

3

Hur känns det för Gustav?

Rita en bild som visar hur Gustav känner sig när han förstår att han har blivit lurad.