



SCRATCH FÖR NYBÖRJARE | ÅK 4-6

Så funkar Scratch | 2 av 7

Lektionen handlar om att lära sig programmera med verktyget Scratch.

1

Sprajtar och deras rörelsemönster

Titta på [filmen](#)¹ och följ instruktionerna i eget [Scratchprojekt](#)².



1 <https://www.youtube.com/watch?v=8ltOisD-Ajo>

2 <https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted>

2

Repetera det du gjort

Undersök Scratch

Gå till [Scratch](#)¹ och undersök följande

1. Vad är en sprajt?
2. Hur vet man vilken sprajt man programmerar?

Undersök blocken "händelser" i Scratch:

1. Välj blocket "När grön flagga klickas på" och flytta det till skriptytan.
2. Händer något när du aktiverar grön flagga? Varför inte?
3. Om du programmerar katten med följande block (se nedan); Vad händer då? Testa och berätta för kompis.

Vad betyder studsas i Scratch?



4. Vilka rotationsstilar finns i Scratch? Och vad innebär de?

