



FORTSÄTT MED SCRATCH | ÅK 4-6

Så funkar kloner | 3 av 6

Lektionen handlar om att programmera Scratch och använda kloner.

1

Kloner i Scratch

Titta på filmen¹ och följ instruktionerna i eget Scratchprojekt².



1 <https://www.youtube.com/watch?v=fTW2z6lb8kk>

2 <https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted>

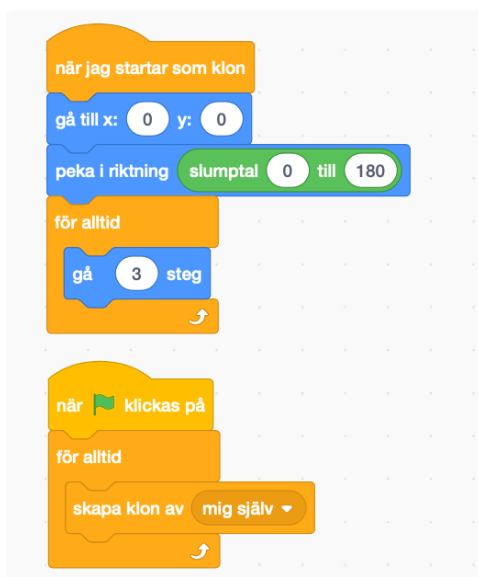
2

Hur fungerar kloner i Scratch?

Undersök Scratch

Gå till [Scratch¹](#) och undersök:

1. Hur kan man använda en klon i ett spel?
2. Koden nedan gör ett så kallat klonfyrvarkeri. Berätta för varandra vad som händer i koden. Använd begreppen: klon, slumpstal, koordinater, loop.



3. Hur ändrar du storlek på en sprajt?
4. Titta på sjöstjärnans kod nedan, och förklara hur programmet använder loopar, koordinatsystemet, slump och kloner.

