



SCRATCH FÖR NYBÖRJARE | ÅK 4-6

Introduktion | 1 av 7

Lektionen är en introduktion till att programmera med Scratch.

1

Hur fungerar Scratch

Titta på [filmen](#)¹.



2

Besök Scratch

Scratch kan liknas vid en teater:

Det finns en **scen** där programmet spelas.

Det finns **skådespelare** som du som programmerare bestämmer över.

Du som programmerare skriver ett **manus** och kan använda den **rekvisita** som finns på scenen.

Besök Scratch¹ och visa varandra de olika delarna av Scratch.

1. Var finns scenen?
2. Var är skådespelarna?
 - a. Vilka skådespelare finns det?
 - b. Vad kallas en skådespelare i Scratch?
3. Var är manuset?
 - a. Hur skriver man ett manus (program) i Scratch?
 - b. Hur ser startblock ut?
 - c. Hur ser loopblock ut?

1

<https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted>