



FORTSÄTT MED SCRATCH | ÅK 4-6

Introduktion | 1 av 6

Lektionen handlar om att använda och förstå koordinatsystem med Scratch.

1

Koordinatsystem och Scratch

Titta på [filmen](#)¹ och följ instruktionerna i eget [Scratchprojekt](#)².



1

<https://www.youtube.com/watch?v=9Biv-RoqqA0>

2

<https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted>

2

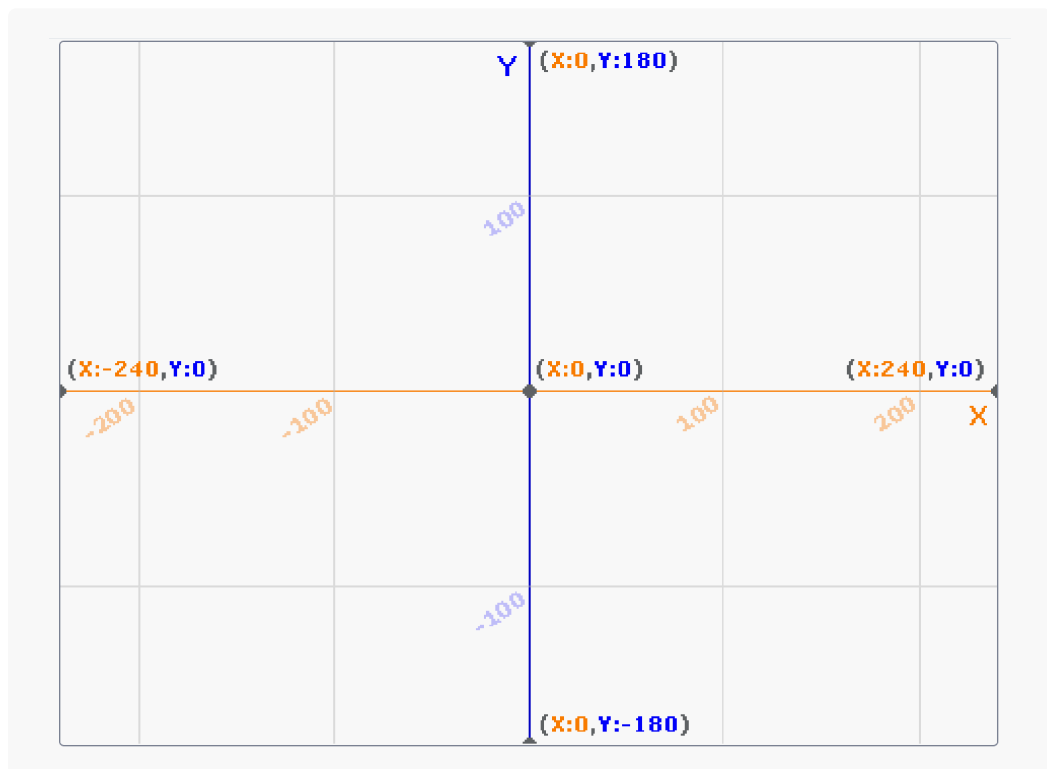
Repetera koordinatsystem

Förutsättningar för koordinatsystemet i Scratch: x-värdet i Scratch kan röra sig från -240 till 240 och y-värde från -180 till 180

Skriv ner vad begreppen betyder och lös uppgifterna.

- koordinater/koordinatsystem
- x-axel
- horisontellt läge
- y-axel
- vertikalt läge
- slumptal
- kloner
- tallinje

1. Ta fram exempel på hur du använder begreppen i matematik.



2. Använd koordinatsystemet och visa:
 - a) Var befinner sig en sprajt om den har läge $x = 0$ och $y = 0$?
 - b) Var befinner sig en sprajt i Scratch om den har läge $x = 0$ och $y = -180$?
 - c) Var befinner sig en sprajt i Scratch om den har läge $x = -240$ och $y = 0$?