



BÖRJA FÖRSTÅ PROGRAMMERING | ÅK F-3

Börja programmera - vad är en dator? | 1 av 6

Lektionen är en introduktion till att förstå vad en dator är.

1 Kan datorer tänka?

Arbeta med frågorna. Fundera lite själv först sedan kan ni prata om frågorna i grupp.

1. Vad är en dator?
2. Datalogiskt tänkande - vad kan det vara?
3. Kan en dator tänka?
4. Vad tror du det är att tänka datalogiskt?

2 Rita hur en dator fungerar

Ta fram papper och penna.

Rita hur en dator fungerar

1. Rita en dator som du har.
2. Rita och beskriv hur en dator fungerar.

3 Sammanfatta

Visa din teckning och berätta hur en dator fungerar.