



BÖRJA FÖRSTÅ PROGRAMMERING | ÅK F-3

Börja programmera - symboler | 4 av 6

Lektionen handlar om att skriva instruktioner för programmering.

1

Skriv instruktioner för att komma till skatten

Skriv instruktioner för att komma till skatten. (Arbetsbladet kan du ladda ner här.¹)

PROGRAMMERING
Kartprogrammering

Hur ska programmeraren ta sig till sin dator?
Skriv en instruktion med hjälp av symbolerna för väderstreck och använd loopar för att göra instruktionen så kort som möjligt.
Se upp för buggarna, hen kan bara gå på tomma rutor.

Digitala lektioner
INTERNETSTIFTELSEN
Arbetsbladet är tillgängligt under Creative Commons CC BY SA 4.0

2

Sammanfatta

Jämför era instruktioner med varandra och reflektera över frågorna.

- Är era instruktioner likadana? Hitta skillnader och likheter.
- Hur många upprepningar fanns det?
- Använde du loopar för att göra instruktionen kortare?
- Finns det flera lösningar?
- Blev instruktionerna olika långa?
- Vad beror det på?