

BÖRJA FÖRSTÅ PROGRAMMERING | ÅK F-3

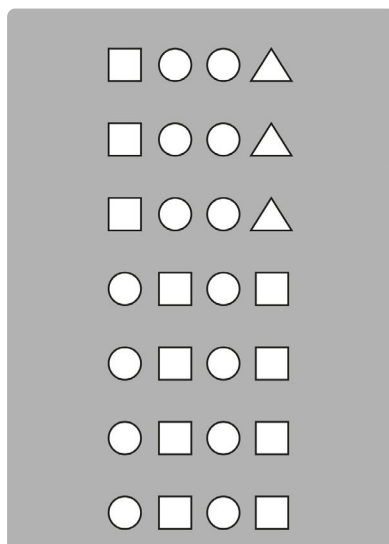
Börja programmera - loopar | 3 av 6

Lektionen handlar om att konstruera och beskriva stegvisa instruktioner.

1

Rita mönster och skapa loopar

Arbeta i par med arbetsbladet. Här kan du [ladda ner bilden som pdf](#)¹.



1. Titta på bilden och beskriv mönstret av former? Skriv ner det: kvadrat, cirkel, cirkel, triangel och så vidare.
2. Hur många gånger måste du skriva cirkel för att beskriva hela mönstret?
3. Kan du skriva det på ett enklare sätt?

2

Gör en egen instruktion

Arbeta i par och rita varsitt mönster.

1. Rita ett mönster med minst 2 rader som har exakt samma instruktion.
2. Kan du göra en loop av det?
3. Ge din sekvens till din kompis som ska skriva ut hela sekvensen med ord (kvadrat, cirkel, triangel).
4. Vad är en loop?
5. Hur hjälper loopar den som skriver instruktioner till datorer?

3

Sammanfatta

Sammanfatta det du gjort och använd orden.

- programmering
- mönster
- instruktion
- algoritm