



BÖRJA FÖRSTÅ PROGRAMMERING | ÅK F-3

Börja programmera - felsök | 5 av 6

Lektionen handlar om att öva på att hitta fel i programmering.

1 Hitta buggen

Arbeta med arbetsbladet. Börja arbetet själv och gör sedan övningen tillsammans med en kompis.

PROGRAMMERING
Hitta buggen!

Vilken instruktion leder programmeraren till datorn?
A, B eller C? Ringa in rätt svar.
Obs. Hen får bara gå på tomma rutor.

↑ Norr → Öster
↓ Söder ← Väster

	A	→ → →
	B	↓ ↓ ↓
	C	↓ → →

	A	↑ ↑ ↑ ↓
	B	→ → → →
	C	→ ↓ ↓ ↑ →

	A	← ↓ ↓ ↓
	B	← ↓ ↓ ↓
	C	→ ↓ ↓ ↑ ←

Digitala lektioner
INTERNETSTIFTELSEN

Arbetsblad är tillgängligt under Creative Commons CC BY SA 4.0

Ladda ner arbetsbladet [här](#)¹

2

Sammanfatta

Arbeta tillsammans med en kompis. Svara på frågorna.

- Vad är en bugg?
- Hur gör man för att felsöka?
- Var det lätt att hitta buggarna?

Lär dig mer om buggar i lektionen [Buggar eller fel vid programmering](#)¹.