



GEOMETRI OCH PROGRAMMERING | ÅK 7-9

## Algoritmer, geometri och mönster | 1 av 4

Lektionen handlar om hur algoritmer kan användas för att skapa geometriska mönster.

1

### Hur kan matematik användas av datorer?

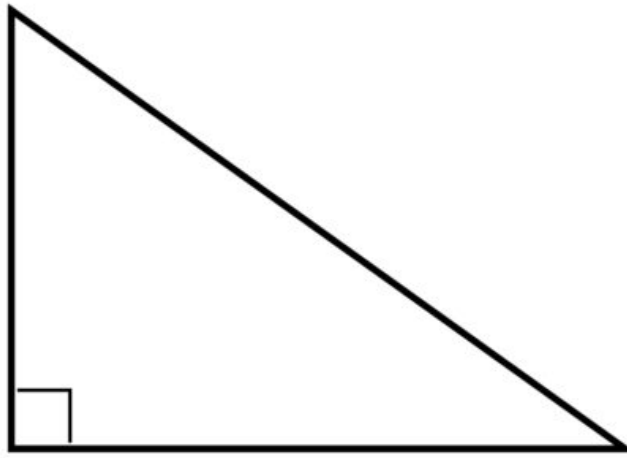


Arbeta enskilt eller tillsammans med en kompis och utgå från filmen<sup>1</sup> och dina matematiska kunskaper.

1. Varför används datorer för att skapa matematiska former?
2. Vad krävs för att en dator ska kunna rita det geometriska mönstret?
3. Vad är en algoritm? Hur används de av en dator?
4. Hur kan du använda Scratch i matematiken?

## 2

## Repetera matematiken



### Repetera dina matematikkunskaper

- Förklara begreppen: kateter, hypotenus, rätvinklig triangel
- Skriv hur du räknar ut omkrets och area på en rätvinklig triangel.
- Kan du formeln för cirkelns omkrets och area?
- Vad är Pythagoras sats? Hur används Pythagoras sats?